

1 Království zvířat



Ve startovní obálce máte balíček lamolamího zvířátkového pexesa. Všechny kartičky jsou ale stejné, takže by s ním nebyla žádná zábava. Proto bude Vaším prvním úkolem povyměňovat si kartičky zvířátek s ostatními týmy tak, abyste (ideálně) získali kompletní sadu pexesa. Tu poskládejte do matice 8×8 (můžete rovnou obrázky nahoru, my to na vás neřekneme) po řádcích podle čísel 1 až 64.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64

Následně pomocí poskládaného pexesa vyluštěte pěťici hesel z šifer **1a** až **1e** a sdělte je organizátorům.

Při odchodu prosíme o odevzdání nevyužitých (duplicitních) kartiček, aby si u nás mohly doplnit sadu i týmy, které to nestihly před Vaším odchodem (této možnosti se nebojte využít).

1a

rod 44
druh 33
rod 58
druh 34
rod 45
rod 38
druh 6
rod 46
rod 32
rod 15
rod 61
rod 50

1b

křížák (♂) bez šídla (♂)
datlík (♀) bez tetřeva (♀)
bažant (♀) bez kudlanky (♂)
skokan (♂) bez orangutana (♀)
kachna (♂) bez jelena (♂)
antilopa (♂) bez modráška (♀)
kur (♀) bez kudlanky (♂)
antilopa (♀) bez antilopy (♂)
modrásek (♂) bez medvěda (♂)
kur (♂) bez datlíka (♂)
nosorožík (♀) bez cvrčka (♀)

1c

jeleni a ještěrky
kosi a pěnkavy
bažanti a daňci
kosi a kuři
datlíci a mufloni
lvi a roháči
motáci a orangutani
bělásci a lvi
datlíci a motáci
kuři a leguáni
modrásci a šídla

1d

7	44	43	17	33	2	47	28	44	17
24	61	60	34	50	19	64	45	61	34

1e

61	13	54	52	38	20
34	24	2	44	36	6