

6 ŽaŽ



100 i více láter, řek mi to **elektrikář**. Tato šifra vzešla ze známé hry, herní pole jde jako had. Má rovněž spešl prvky, třeba **Dádinka**. **Jakubův** otec **kroužky** nemá rád. I když soupeř zahrál 65 es, ten šibal stejně vyhrál.

Dešťová srážka je **regenerace**. Spešl prvky tvoří páry, mrkni na první znaky. **Příčkami** Írán útočil na **růžovoučké jabloně**, udělal 50 zásahů. **Evakuace** bude ve středu. A tuto árii z opery jménem La Bohème, co zpívá eso operní scény, vám nesu od **kompostu**. Spočti místo hodu kostky znaky slova! Začni polem jedna. Po užití spešlu vždy uhni o pole vpřed, **požárníku**.