

6 ŽaŽ (řešení)



Šifra je inspirovaná klasickou dětskou hrou Žížaly a žebříky. Slovo je v šifře 100, v 10 řádcích po 10. To odpovídá hernímu poli v Žížalách a žebřících. Zmíněné „spešl prvky“ jsou právě žížaly a žebříky. Některé hráče posunou směrem nahoru v herním poli, jiné znamenají, že hráč spadne dolů. Spešl prvky tvoří dvojice podle prvních znaků – to je v šifře jasně řečeno. Proto Dádinka tvoří pár se slovem Dešťová – u těch slov je jasně poznat, že jde o „žížalu“. Naopak Jakubův a jabloni jsou žebřík.

Při luštění nesmíme zapomenout na žádné ze specifíků této hry. Třeba to, že herní pole jde jako had. Proto je pole jedna dole vlevo, pole 10 je dole vpravo, nad ním je 11 a 20 je pak na druhém řádku vlevo. Orientaci v herním poli mírně usnadňují zobrazené číslovky.

Postup luštění je v šifře vysvětlen. Tak pro pořádek. Začínáme u pole jedna. Představíme si, že stojíme na tomto poli jsme hodili pětku – protože „jedna“ má pět písmen. Ocitáme se na poli šest, kde je slovo „uhni“. Zde padla čtyřka, protože „uhni“ má čtyři písmena. Dojdeme na pole 10, kde je slovo „požárníku“. A to je žebříkem. Dojdeme na pole „příčkami“, kde se podle instrukcí posouváme o jedno pole vpřed. Tam je „Írán“. Zde nám pomyslně padne čtyřka a skončíme na „jabloni“.

Celkově ve hře postupně projdeme těmito poli:

Jedna – uhni – požárníku (příčkami) – Írán – jabloni (jakubův) – Dádinka (dešťová) – I – když – es – šibal – kroužky (kompostu) – od – La – co – eso – vám – z – árii – ve – Evakuace (elektrikář) – to – řek – i

Čteme první písmena – Jupí, jdi ke školce V Závětrí.

100 i více let, řekl mi to **elektrikář**. Tato šifra
vzešla ze známé hry, herní pole jde jako had. Má
rovněž spešl prvky, třeba **Dádinka**. **Jakubův** otec **kroužky** nemá rád.
I když soupeř zahrál 65 es, ten šibal stejně vyhrál.
Dešťová srážka je **růžovoučka**. Spešl prvky tvoří páry, mrkni na
první znaky. **Příčkami** **Írán** útočil na **růžovoučké jabloně**, udělat 50
zasahů. **Evakuace** bude ve středu. A tuto árii z opery
jménem La Bohème, co zpívá eso operní scény, vám nesu
od **kompostu**. Spočti místo hodu kostky znaky slova! Začni polem
jedna. Po užití spešlu vždy uhni o pole vpřed, **požárníku**.