

Bonusové šifry č. 4 a 5

Řešení



b4 Čísła

Každé číslo uvádí, kolik políček kolem něj vybarvit, o sobě žádnou informaci nedává. Postupujeme podobně jako ve hře Hledání min a vykreslí se nám slovo KAPYBARA.

b5 Angrešt

Mřížku lze rozdělit na obdélníky 2x3 pro Braillovo písmo. Dvojice písmen a čísel považujeme za souřadnice (písmena na vodorovné ose a čísla na svislé) a čteme znaky na jejich pozicích: MALINKA.